

Intégrer les outils et méthodes de la 3D temps réel dans un projet audiovisuel - Certificat de compétences professionnelles

## **PROGRAMME**

### **Module A introductif “Méthodologie de pipeline Temps Réel”**

Analyse de pipeline de production d’un film 3D

Mise en œuvre de méthodologie temps réel dans un pipeline de production 3D

### **Module B “La Technologie Temps Réel”**

Initiation à la programmation sous le moteur Unreal

Algorithme de rendu temps réel et optimisation

### **Module C “Scripting et Programming langage”**

Programmation bas niveau c++ pour le moteur de jeu Unreal

### **Module D “Pratique et projets”**

Intervenants professionnels du partenaire MIAM ! Productions

### **Module E “Soutenance : présentation du dossier professionnel”**

Jury de soutenance composé de 2 professionnels-métier, d’un.e enseignant.e de l’université et d’un.e représentant.e du CPNEF de l’audiovisuel